取扱説明書

遊ぶ前に必ず取扱説明書をよく読んでから使用してください。

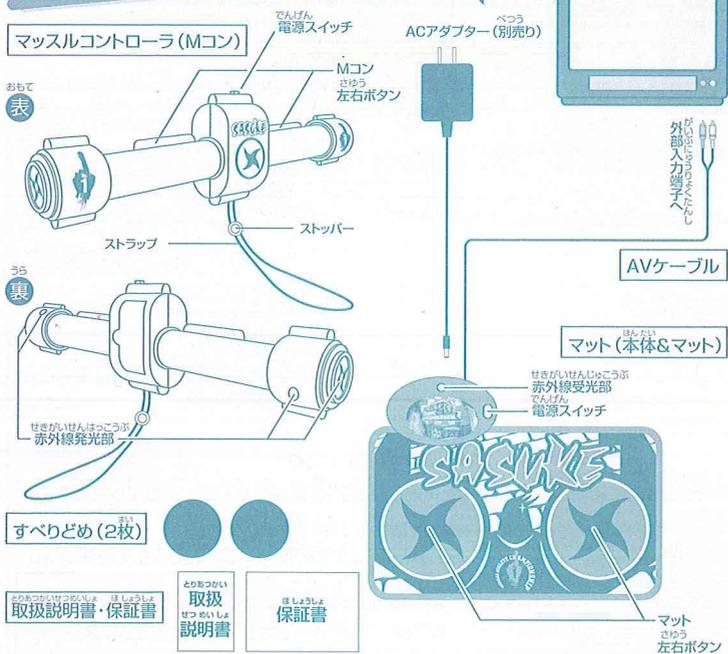
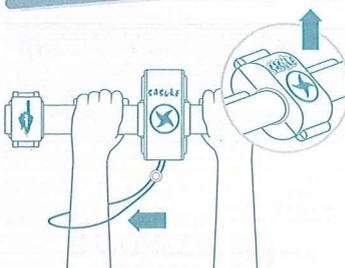
対象年齢4才以上	本体用/単3形（LR6）電池4本使用（別売り） 又は専用ACアダプター使用（別売り） コントローラ用/単4形（LR03）電池2本使用（別売り）	アルカリ電池をご使用ください。

※パッケージや取扱説明書の画面写真および製品は開発中のものです。実際の画面や製品と多少異なる場合があります。

EPOCH 株式会社エポック社

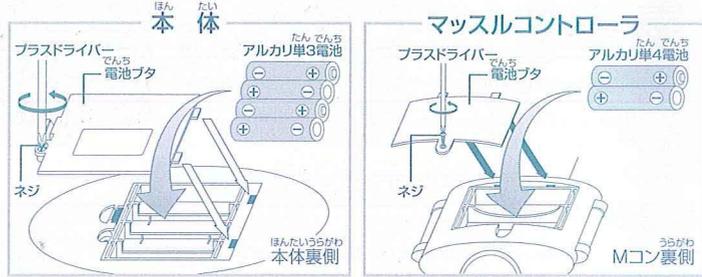
健康上の注意

●疲労、睡眠不足、体調不良、飲酒している方、病中病後、医師から激しい運動を制限されている方、妊娠している、もしくは妊娠の可能性のある方などは遊ばないでください。
●体にケガなど異常がある時は、絶対に遊ばないでください。
●疲れた状態や連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。
●ごくまれに、強い光の刺激や点滅を受けたり、テレビ画面などを見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などの症状を起こす人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲームをしていてこのような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。
●ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗り物酔いに似た症状などを感じた場合は、直ちに使用を中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。
●ゲームをしていて、足・手・腕などに疲労・不快な痛みを感じた時は、ゲームを中止してください。その後も痛み、不快感が続いている場合は、医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる傷害を引き起こす可能性があります。
●目の疲労や乾燥・異常に気づいた場合、一旦使用を中止し、5分から10分の休憩をしてください。
●他の要因により、足・手・腕などの一部に傷害が認められたり、疲れている場合には、ゲームをすることによって悪化する可能性があります。そのような場合には、ゲームをする前に医師に相談してください。
●ゲームをする時は、部屋を明るくし、テレビ画面からできるだけ離れてください。また、長時間ゲームをする時は、30分ごとに15分程度休憩してください。

セット内容&各部のなまえ

マッスルコントローラの握り方

●「SASUKE」のロゴが上になるように、グリップ部分を両手でしっかりと握ってください。
●マッスルコントローラは、ストラップに手首を通して、しっかり握ってください。
●マッスルコントローラが飛ばないように、ストッパーを調節し、ストラップが外れないようにしてください。

電池の入れ方

1. プラスドライバーを使って、マット本体やマッスルコントローラ裏面にあるネジを外し、電池ブタのツメ（本体のみ）を引っ張り上げながら開けます。
2. 電池の+−（プラスマイナス）の向きに注意して、図のように、本体はアルカリ単3形（LR6）電池（別売り）4本を、マッスルコントローラはアルカリ単4形（LR03）電池（別売り）2本を、それぞれマイナス側からセットします。セットした後は、フタを閉め、しっかりとネジを留めてください。

●本体の電池寿命は、アルカリ乾電池使用時で約8時間です。
●マッスルコントローラの電池寿命は、アルカリ乾電池使用時で、約2万回分のスイッチングです。
●電池寿命は、使用状況、電池の種類、電池容量（1.5V以下）などにより短くなる場合があります。
●製品の機能上、電池容量の低下した電池を使用したり、使用中に電池容量が低下してくると、画面が乱れたり、映らなかったり、反応しないなど、正常に機能しない場合があります。その場合は、全ての電池を新しい電池（1.5V）と交換してください。
●本体にACアダプター（別売り）を使用する場合は、必ず「TVにつないですぐプレイシリーズ」専用のACアダプターを使用してください。
●ACアダプター（別売り）のプラグの抜き差しは、本体の電源を切った状態で行ってください。

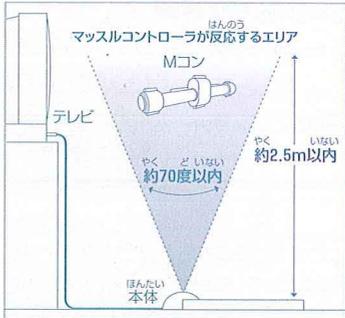
オートパワーオフ

・マットの入力操作を何もせずに約15分経過すると、自動的に本体の電源が切れます。
・マッスルコントローラを放置した状態で3分経過すると、自動的に電源が切れます。再び操作可能な状態にするには、マッスルコントローラの左右ボタンのいずれかを押すか、1回振ってください。
※ACアダプターを使用して遊んでいる場合は、約16時間放置すると、自動的に本体の電源が切れます。また、マットの入力操作を何もせずに15分経過すると、タイトル画面に戻ります。

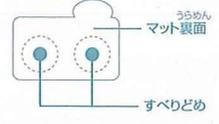
ゲームデータの保存・消去について

このゲームは、バックアップ機能が搭載されています。マッスルコントローラの左右ボタンを押しながら電源を入れることで、全てのセーブデータを消去することができます。

遊ぶときの注意

マットを踏んだり、マッスルコントローラを振ったり、ボタンを押したりすることでプレイしていきます。マッスルコントローラからの信号は、赤外線発光部から発信される赤外線を、マット本体の赤外線受光部で受信します。

注意!
●すべって転ばないように注意してください。
●周囲の方のご迷惑にならないよう、注意して遊んでください。
●マッスルコントローラが飛ばないように、ストッパーを調節してください。

・マッスルコントローラの入力がしづらい場合は、持つ角度や振る角度を変えて振ってください。
・マットの上に飛び乗ったり、ふざけたりしないでください。
・マットやマッスルコントローラを濡らさないように気をつけてください。また、マットの上に物を置かないでください。破損や故障の原因になります。
・本体やマット、マッスルコントローラに無理な力を加えたり、引っ張ったりしないでください。
・マッスルコントローラは、ストラップを手首に通し、グリップ部分をしっかり握って振ってください。また、コントローラが飛ばないように、ストラップを手首にピッタリと付くように調整してください。
・赤外線発光部を握ったり、手でさえぎったりすると、本体が赤外線をうまく受光できません。
・本体の赤外線受光部の機構上、ゲーム中、本体の近くで（約5m以内）テレビ、ビデオ、エアコンなどのリモコンを使用すると、ゲームが正常に作動しない恐れがあります。
・マッスルコントローラの持ち方や振り方によっては、反応しにくい場合があります。
・マットやマッスルコントローラをゲーム以外の目的で使用しないでください。

1 **マットにすべりどめを貼ります。**
マットの裏側、左右ボタンの中心部分にすべりどめを各1枚ずつ貼ります。

2 **電源をセットします。**
電池の場合 「電池の入れ方」を参照して、本体とマッスルコントローラに電池をセットしてください。
ACアダプターの場合 「セット内容&各部のなまえ」を参照して、本体にACアダプターを差し込み、ご家庭のコンセントにつないでください。**本体にACアダプターを使用の場合でも、マッスルコントローラにアルカリ単4形乾電池（LR03）2本が必要です。**

3 **本体とテレビをつなぎます。**

「セット内容&各部のなまえ」を参照して、AVケーブルをテレビの外部入力端子に接続します。図のように2本のプラグをテレビの同じ色の端子に差し込んでください。
・テレビの外部入力については、テレビの取扱説明書をよくお読みください。
・AVケーブルは、しっかりと奥まで差し込んでください。
・テレビにビデオの入力がない場合、テレビに接続されたビデオデッキを通して接続することができます。詳しくは、ビデオデッキの取扱説明書をよくお読みください。

4 **テレビのスイッチを入れます。**
テレビの電源を入れます。テレビの入力切替ボタンを押して、AVケーブルを接続したビデオ入力に切り替えます。

5 **本体とマッスルコントローラの電源を入れます。**
本体及びマッスルコントローラの電源スイッチを［ON］にします。

タイトル画面

タイトルの画面が表示されたら、マットのボタンを押してください。次の画面に進みます。

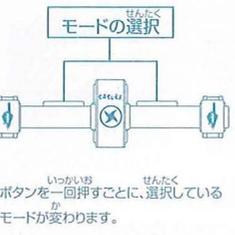
メニューせんたく画面

4つのゲームモードから、遊びたいモードを選びます。

操作方法はココをチェック!

もどる
前の画面に戻ります。

けってい
遊ぶモードを決定します。

モードの選択
ボタンを一回押すごとに、選択しているモードが変わります。

ゲームモード

SASUKE（サスケ）

SASUKEトライアルモード

制限時間は長めで、失敗した場合には、そのエリアで復活することができます。ステージの途中で時間切れになった場合は、そのステージの最初から続けてプレイ可能。リアルタイムで、操作に関する説明コメントが入ります。

キャラクターせんたく

Mコンの左右ボタンでキャラクターを選び、マットの決定ボタンで決定します。

なまえにゅうりょく

マッスルコントローラを振ることで、「ひらがな」→「カタカナ」→「ひらがな」の順に切り替わります。
カーソルが上段の位置（“あ・か・さ・た・な”等の「行」をMコンの左右ボタンで選択）でマットの決定ボタンを押すと、中段（“あ・い・う・え・お”等の「段」を選択）に移動するので、入力したい文字をMコンの左右ボタンで選び、マットの決定ボタンを押します。
全ての名前入力が終了したら、カーソルを上段位置の「END」に合わせてマットの決定ボタンを押します。
＊「SASUKEチャレンジ!」の“キャラクターせんたく”や“なまえにゅうりょく”も、同様に選択入力していきます。

SASUKEチャレンジ!

TV番組に近いルールでプレイします。失敗した場合は、即リタイアとなり、リトライする場合は、1stステージの最初からになります。プレイ中は、TV番組さながらの実況メッセージが表示されます。
「SASUKEチャレンジ!」を完全制覇すると・・・?

トレーニング

エリアを選んで、集中的に練習できるモードです。操作に関するコメントやアドバイスが入ります。操作を覚える場合は、このモードを選んでください。
※「SASUKEトライアルモード」か「SASUKEチャレンジ!」で前のステージをクリアしないと、「トレーニング」の次のステージを選択することはできません。

スポーツマンNo.1決定戦

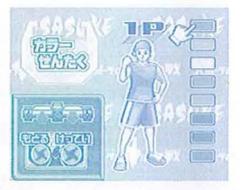
No.1決定戦モード

1～8人までプレイすることができ、5競技の総合No.1を決定するモードです。1～4競技目はランダムで決まりますが、最終競技は『ショットガンタッチ』となります。

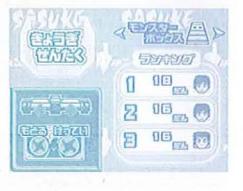
にんずうせんたく

Mコンの左右ボタンでカーソルを移動し、マットの決定ボタンで決定します。2人以上の場合は、交代しながらプレイします。

カラーせんたく

Mコンの左右ボタンでカーソルを移動し、マットの決定ボタンで決定します。
※2人以上でプレイする場合、同じ色を選ぶことはできません。

フリープレイモード

好きな競技を選んで、自由にプレイできるモードです。

きょうぎせんたく

Mコンの左右ボタンでカーソルを移動し、マットの決定ボタンで決定します。画面には、各競技の上位3位までのランキングが表示されます。

ランクイン

ランキングにランクインした場合、自分の顔アイコンを選び、記録することができます。Mコンの左右ボタンで好きな顔アイコンを選び、マットの決定ボタンで決定します。
※「体力年齢そくてい」の各モードでランクインした場合も、同様に選択入力していきます。

体力年齢そくてい

体力年齢チェック

5つの種目に挑戦し、その合計記録で、体力年齢がチェックできます。
※このゲームでは18歳が体力の最高値で、体力が衰えるに従い、体力年齢が上がっていきます。また、体力年齢の数値はあくまで目安です。参考程度にお楽しみください。

エクササイズ

好きな種目を選んで、エクササイズに励みます。自分の弱点と思われる部分を集中して鍛えましょう。各種目の上位3位までのランキングが表示されます。

ランキング&りれき

各モードの“ランキング”と「体力年齢そくてい」の“履歴”を確認することができます。

●SASUKEトライアルモード
●SASUKEチャレンジ!
上位5人までのランキングが記録されます。名前をMコンの左右ボタンで選択し、マットの決定ボタンを押すと、各ステージのクリア秒数が確認できます。クリアステージが多く、クリア秒数が短いほど、上位にランキングされます。
●スポーツマンNo.1決定戦
今までプレイした総合Pt（ポイント）が高い順に上位5人までランキングされます。
●体力年齢そくてい
最も新しい5番目までの履歴が確認できます。日頃の体力チェックに役立ててください。
※最大5回まで記録でき、5回以上になると、古いデータから上書きされます。

SASUKE

全4ステージから構成され、制限時間内（3rdステージを除く）にゴールにたどり着くとクリアとなります。時間内にゴールできなかったり、落下して池に落ちるとリタイアになります。

画面アイコンの説明

マットの上で両足ジャンプ　Mコンの左右ボタンを同時に握る

※マッスルコントローラ=Mコン

1st STAGE

全身の筋力バランスが試されるステージ。制限時間内にゴールを目指せ！

A 5だんとび

①助走

マット左右ボタンの上で走れ！

②ジャンプ

タイミングよく片足ずつジャンプ！

B ローリングまるた

しがみついて転がる

勢いよくマットの左右ボタンを踏んで転がろう！

※丸太をずらす

途中で止まったら、Mコンを振ってずらして進め！

C バランスブリッジ

走る

ブリッジを勢いよくかけぬけろ！

※Mコンは、水平に保った状態で走ってください。傾くとバランスを崩してしまいます。

D ジャンプハング

①助走

マット左右ボタンの上で走れ！

②ジャンプ

トランポリンでジャンプ！

③ネットをつかむ

タイミングよくMコンを握れ！

④ネットを移動

マット左右ボタン&Mコンを連打！

E そりたつかべ

①助走

マット左右ボタンの上で走れ！

②ジャンプ

かべに届きそうになったら両足ジャンプ！

F ロープクライム

ロープを登る

Mコンを縦にして振れ&マット左右連打！

※タイミングよくジャンプすると、ネットの高い位置から上ルートで移動できるので、タイムを短縮することができます。

③かべをつかむ

タイミングよくMコンを握れ！

④よじ登る

マット左右ボタンを連打！&Mコンを振って登れ！

ゴール時、Mコンの左右ボタンのいずれかを押してステージクリア！

2nd STAGE

1stSTAGEよりハードな筋力が必要です。素早い動きで攻略しよう！

A チェーンリアクション

①チェーンをつかむ

Mコンを縦にして左右同時押し！

②チェーンの持ち替え

Mコン右ボタンを放した後、タイミングよく右ボタンを押せ！

③チェーンを放す

タイミングよく、Mコン左右ボタンを放せ！

B スパイダーウォーク

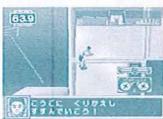
①かべにはりつく

かべ付近でマット左右ボタンを踏む&Mコンを握れ！

②かべを移動

"マットでジャンプ→Mコンを一回振る"を繰り返せ！

※かべを移動中、Mコンの左右ボタンを放すと落下してしまいます。

C バランスタンク

タンクを移動

バランスを取りながら、マット左右ボタンを踏め！

D ぎゃくそうコンベア

コンベアを移動

マット左右ボタン&Mコン左右ボタンを連打しろ！

E ウォールリフティング

①かべを持ち上げる

Mコンを振れ！

②かべをすり抜ける

タイミングよく、マット左右ボタンを連打！

ゴール時、Mコンの左右ボタンのいずれかを押してステージクリア！

3rd STAGE

腕や上半身の動きが中心のステージ。"握力ゲージ"がゼロになると、スタミナがなくなり、リタイアとなります。制限時間がないので、じっくり攻めていこう！

A ランブリングダイス

①バーをつかむ

マットでジャンプ！→Mコン左右ボタンを握れ！

②回転させて進む

Mコン右ボタンを放して押せ！→Mコン左ボタンを放して押せ！→Mコンを振れ！

B ランプグラスバー

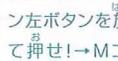
グラスバーを移動

Mコン左右ボタンを交互に押したり放したり！

C クリフハンガー

突起を移動

Mコン左右ボタンを交互に押したり放したり！

D パイプスライダー

①パイプをつかむ

マットでジャンプ！→Mコン左右ボタンを握れ！

②パイプを移動

"マットでジャンプと同時にMコンを振る"を繰り返せ！

③飛びうつる

タイミングよくマットで両足ジャンプ！

握力ゲージに関して

握力メーター

同じエリアに長時間いると、"握力ゲージ"が徐々に減っていきます。握力ゲージの"握力メーター"がゼロになると落下してしまい、リタイアとなります。**キャラクターの動きに合わせて入力するのがコツです。**

Final STAGE

天にそびえるスパイダークライムと10m綱登りの構成。制限時間内に最後の牙城を攻略できるか！

A スパイダークライム&つなのぼり

①かべを登る

"マット両足ジャンプ→Mコンを振る"を繰り返せ！

②綱を登る

Mコンを縦にして振れ&マット左右ボタンを連打！

ゴール時、Mコンの左右ボタンのいずれかを押してステージクリア！

スポーツマンNo.1決定戦

段数について

『フリープレイモード』の「モンスターボックス」「ショットガンタッチ」「ザ・ガロンスロー」では、最初にそれぞれの段数・距離・高さを選択できます。Mコンの左右ボタンを押して段数を選択し、マットの決定ボタンで決定します。

パスについて

『No.1決定戦モード』の「モンスターボックス」と「ザ・ガロンスロー」では、2回目の試技以降、体力温存のために、それぞれの"高さ"や"距離"をパスすることができます。Mコンの左右ボタンを押して、挑戦するかパスするかを選択し、マットの決定ボタンで決定します。

※パスした後、挑戦した高さや距離に失敗した場合、記録として残るのは、最後に成功した記録になります。

モンスターボックス

とび箱を跳ぶ段数を競います。1回の試技（同じ段数）で2回まで挑戦できます。

①助走

マット左右ボタンの上で走れ!

②踏み切り板で跳ぶ

タイミングを合わせて、マットでジャンプ!

③とび箱を跳ぶ

ジャンプと同時にMコンの左右ボタンを押しながら下に振れ!

ショットガンタッチ

離れた距離からボタンを押し、10m上から落ちてくるボールにタッチできれば成功です。1回の試技（同じ距離）で2回まで挑戦できます。距離が長いほど、ポイントが高くなります。『No.1決定戦』モードでは、成功するごとにポイントが加算されるので、大逆転のチャンス!

①ボタンを押す

Mコンを下に振れ!

②助走～ボールに跳びつく

マット左右ボタンの上で走れ!

バーナウトガイズ

まるた切り、腕立て伏せ、トラック引きからなる、3種混合のタイムトライアルです。タイムが短いほど、ポイントが高くなります。

①まるたを切る

Mコンを縦にし、左右ボタンを押しながら、のこぎりを切るように振れ!

②腕立て伏せ（20回）

Mコンの左右ボタンを押しながら、素早く何度も振れ!

③トラックを引く

マット左右ボタンをひたすら連打!

※3分でタイムアップとなり、失格となります。

体力年齢そくてい

各種目は、マットの左右ボタンの上に両足を乗せることでカウントダウンが始まり、スタートします。

ハイジャンプ

跳躍力をチェック!

スタートの合図とともに、マットの上でジャンプします

じきゅうりょく

長時間運動を続ける能力をチェック!

指示されたコントローラのボタン（ワクで囲まれたもの）を連打します

しゅんぱつりょく

パワーとスピードに関する能力をチェック!

スタートの合図とともに、マットの左右ボタンを5回踏みます

びんしょうせい

すばやく身体を動かす能力をチェック!

マットに乗り、Mコンを握った状態で、指示された場所（光った部分）を素早く放していきます

ぜんしんきんりょく

全身の筋力の強さをチェック!

画面のポーズに合わせて、Mコンを振ります

ザ・ガロンスロー

10kgのタルを後ろの壁を越えて、向こう側に投げることができれば成功。1回の試技（同じ高さ）で2回まで挑戦できます。壁の高さが高ければ高いほど、ポイントが高くなります。

①パワーをためる

マット左右ボタンの上で走ってパワーアップ!

②タルを投げる

上限パワーのタイミングで、Mコンの左右ボタンを押しながら上に振れ!

クイックマッスル

1分間の腕立て伏せ。回数が多いほど、ポイントが高くなります。

①腕立て伏せ

Mコンの左右ボタンを押しながら、素早く何度も振れ!

⚠注意（ちゅうい）

保護者の方へ　必ずお読みください。

くちにいれない　まきつけない

- ●小さな部品があります。口の中には絶対に入れないでください。窒息などの危険があります。
- ●AVケーブルを首にかけてふざけたり、乱暴に遊ばないでください。窒息などの危険があります。
- ●ストラップ・AVケーブルを指などに巻きつけたりしないでください。血がかよわなくなり危険です。
- ●誤飲・ストラップ・AVケーブルによる事故の危険がありますので、3才未満のお子様には絶対に与えないでください。
- ●転倒などの思わぬ事故の危険がありますので、マットの上に飛び乗ったり、ふざけたりしないでください。
- ●マットは傾斜や凹凸の無い平らな場所に置いてください。滑りやすい場所に置いたり、靴などの固い履き物や滑りやすいものを履いて遊ばないでください。
- ●火気や暖房器具の近くで遊ばないでください。
- ●コントローラを振るとき、マットを踏むときは、周りの人や物にぶつからないように注意してください。また、コントローラが手から離れないようにストラップに手首を通し、コントローラをしっかり握って、ストッパーをしめてください。
- ●安全のため、破損・変形したコントローラ・マットは使用しないでください。
- ●コントローラでたたいたり、ぶつけたり、ふりまわすなど乱暴な遊びをしないでください。
- ●ACアダプター（別売り）を使用する場合は、必ず「テレビにつないですぐプレイシリーズ専用」の本体用ACアダプターを使用してください。
- ●遊んだ後は、3才未満のお子様の手の届かない所に保管してください。

〈電池を誤使用すると、発熱・破裂・液漏れの恐れがあります。下記に注意してください。〉

- ●充電式（ニカドなど）電池は、絶対に使用しないでください。
- ●古い電池と新しい電池、いろいろな種類の電池をまぜて使わないでください。
- ●電池は必ず－（マイナス）側を先に入れ、＋－（プラスマイナス）を正しくセットしてください。
- ●遊んだ後は必ずスイッチを切ってください。
- ●ショートさせたり、充電、分解、加熱、火の中に入れたりしないでください。
- ●万一、電池からもれた液が目に入ったときは、大量の水で洗い、医師に相談してください。ひふや服に付いたときは、水で洗ってください。

使用上の注意

- ・製品の機能上、電池容量の低下した電池を使用したり、使用中に電池容量が低下してくると画面が乱れたり、映らなかったり、反応しないなど、正常に機能しない場合がありますので、その場合は、全ての電池を新しい電池（1.5V）と交換してください。
- ・破損、故障、変形の原因となりますので、ストラップ・AVケーブルを引っ張ったり、マット本体やコントローラなどに無理な力を加えないでください。又、マットの上に飛び乗ったり、ふざけたりしないでください。
- ・落としたり、強い衝撃や無理な力を加えないでください。
- ・高温、多湿の場所や直射日光が当たる場所での使用や保管は行わないでください。
- ・マットに折りしわや折り癖などがある時は、それを伸ばしてから遊んでください。
- ・屋外では遊ばないでください。
- ・こたつ、ホットカーペット、床暖房システムなどの上では遊ばないでください。
- ・故障の原因になりますのでマットの上に物を置いたりしないでください。
- ・製品の性質上、マットに若干の臭いがある場合があります。その時は、数時間外気にさらしてから遊んでください。
- ・防水性はありません。水にぬらさないでください。
- ・コントローラの振り方・押し方、マットの踏み方などによっては反応しない場合があります。
- ・長時間連続して使用すると、まれに静電気がおきる場合があります。静電気を感じた時は、遊びをやめてしばらく放置してください。
- ・マットを長時間、床などに置くと色移りする場合がありますので、時々、位置を変えてください。
- ・すべり止めにほこりなどが付着すると、すべり止めの効力が十分発揮できない場合がありますので、置く場所のほこりなどをよくとってからマットを置いてください。
- ・マットにほこりなどが付着した時は、きつく絞った濡れタオルなどですべり止めなどを拭いた後、十分乾燥させてから使用してください。
- ・接続するテレビによっては、ゲーム中の音の大きさとテレビ番組などの音の大きさに差がある場合があります。そのような場合は、入力切換を行う時に音量を調節してください。
- ・遊ぶときは周囲や近隣の迷惑にならないように遊ぶ時間帯や振動などに注意してください。
- ・透明袋、エアパッキンは梱包材ですので、開封後はすぐに捨ててください。
- ・付属のコントローラ・マットはゲーム以外の事には使用しないでください。
- ・分解や改造は行わないでください。
- ・プロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続しないでください。残像現象（画面焼け）が生じることがあります。
- ・本製品は日本国内専用です。外国ではテレビの構造、放送形式などが異なりますので使用できません。

故障かな?と思ったら…

画面スミに表示される ✕ マークは電池容量が少なくなったお知らせです。

（マークは容量の低下に伴って点滅が早くなります）

※使用状況、電池の状態などにより、マークが表示される時期が異なりますので、電池交換の目安としてご使用ください。

電池容量が少なくなると、

- ●画面が乱れる、消える、動かない、映らない。
- ●マット、コントローラの反応が悪い、反応しない。

などの症状が出る場合があります。このような場合は、いったん全ての電池を新しい電池（1.5V）と交換してテストしてください。

―お客様へ―

この度は、弊社製品をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。弊社では、より良い製品をお届けするために、常に研究・改良を行っております。そのため、生産ロットにより多少仕様が異なる製品がございますが、ご了承ください。品質には万全を期しておりますが、万一お気づきの点がございましたら、下記までご連絡ください。

〒300-4193　茨城県土浦市藤沢3647-5
(株)エポック社 お客様サービスセンター（電話番号は間違いのないよう、よく確かめてからおかけください。）
TEL.029-862-5789 【電話受付時間】月～金曜日（祝・祭日及び弊社特休日を除く）10時～12時、13時～17時

MADE IN CHINA
発売元 EPOCH 株式会社エポック社
東京都台東区駒形2-2-2